Sistemas operativos II

Temario:

1. Sistemas operativos en ambientes distribuidos.
2. Comunicación en los S.O. distribuidos.
3. Procesos y procesadores en los S.O.D.
4. Memoria compartida distribuida.
5. Usos y tendencias de los S.O.D.

Examen diagnóstico.

1. ¿Qué es un sistema operativo?

Es aquel que gestiona un conjunto de drivers para los dispositivos y al igual software o programas para la visualización del usuario.

1. ¿Qué es un proceso?

Son un conjunto de instrucciones ordenadas que se ejecutan de manera ordenada o simultanea.

1. ¿Qué es un hilo de ejecución?

Es un proceso ejecutado mientras que otro es ejecutado y es atendido entre lapsos de tiempo para liberación de memoria.

1. ¿Cómo funciona la memoria virtual?

Compaginación y almacenamiento de la información segmentada temporalmente.

1. ¿Qué es una llamada al sistema?

Son aquellas que hacen posible la ejecución de cada proceso y dejan en segundo plano el otro proceso.

1. ¿Qué es exclusión mutua?

Cuando un proceso es primordial, este se a dueña de los recursos y no permite que otro proceso entre.

1. Que significa RPC?

Llamadas de procesos remotos

1. ¿Cuáles son las capas del modelo OSI?

Física, enlace, red, transporte, presentación, capa de red, aplicación

1. Elabora un diagrama de una red cliente/servidor.

Cliente -🡪ethertnet-🡪servidor-🡪BD

¿Qué es un S.O.D?

Es una colección de computadoras independientes que aparecen ante los usuarios como una única computadora.

Una de las principales razones para construir S.O es que ciertas aplicaciones son distribuidas de forma inherente, por ejemplo los servidores DNS indispensables para el funcionamiento de las direcciones de internet.

Ejemplo

* Banco sucursales en todo el mundo.
* Venta de boletos de avión.
* Etc.

Ventajas respecto a un sistema centralizado.

* Escalabilidad: crecimiento gradual del sistema.
* Flexibilidad: utilización de máquinas de diversas arquitecturas.
* Disponibilidad: mediante replicación de recursos ofrecen posibilidades al 99.99%
* Permiten acceder a recursos remotos.

Ventajas respecto a un sistema de red.

* Uso más eficiente de los recursos de red.
* Acceso transparente a los recursos.

Desventajas respecto a un sistema.

* Si la distribución de recursos es inadecuada algunos recursos pueden estar desbordados mientras otros están libres.
* Mantener la consistencia del sistema puede ser muy costoso.
* Los algoritmos de control son más complejos y difíciles de implementar.

Tendencias.

* Informática móvil.
* Nuevos dispositivos: PDAS, teléfonos móviles.
* Redes inalámbricas.
* Sistemas ubicuos (pervasive systems).
* Computación ubicua: hogar.
* La gestión de la seguridad es más compleja.

Transparencia.

* Identificación.
* Ubicación.
* Replicación.
* Compartición.

Estabilidad:

Capacidad de crecer sin disminuir su rendimiento.  
Basada en la modularidad y en los espacios de nombres que por lo general son jerárquicos y escalables.

Fiabilidad:

Capacidad para realizar correctamente y en todo momento las funciones para las que se ha diseñado.

Disponibilidad:

Fracción de tiempo que él está.

Tolerancia a fallos:

Capacidad para seguir operando correctamente ante el fallo de alguno de sus componentes.

Consistencia.

* Problemas relacionados con la replicación.
* La red de interconexiones es una nueva fuente de fallos.
* La seguridad del sistema es más vulnerable.
* La gestión del estado global es más compleja y costosa.

Problemas para mantener la consistencia.

* Distribución física: existen varias copias, cada una con diversas modulaciones.
* Errores y/o retardos en las comunicaciones
* Ausencia de reloj global ¿Cómo ordenar eventos?

Categorías o taxonomía de flym para los sistemas distribución.

SISD - Single Instruction, single Data. – todas las computadoras de 1 procesador

SIND – Singles instruction, multiple data. – mismo cálculo para múltiples datos

MISD – multiple instruction single data – ninguna

MIMD – multiple instruction, multiple data – sistemas distribuidos.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Instrucción | 1 | Datos |
| Instrucción | 2 | Datos |
| Instrucción | 3 | Datos |

Ventajas de los sistemas distribuidos con respecto de los centralizados.

1. EL que ciertas aplicaciones sean distribuidas de forma inherente.

Es amplio para que denote cualquier sistema en el que varios CPU conectados entre si trabajen de manera conjunta en ciertas puntos dentro de una computadora local.

1. Al trabajo cooperativo apoyado por computadora.

Es el conjunto de usuarios que están a ciertas distancias lejanas y se unen para trabajar juntos y producir un informe en conjunto.

1. Juegos cooperativos apoyados por computadora.

Es cuando los jugadores, se unen a un host y pueden jugar un mismo juego en tiempo real y estadísticas que se actualizan en tiempo real. Incluso las gráficas se actualizan en tiempo real de como los jugadores están ubicados en ciertos lugares y otros en otros.

1. Una mayor confiabilidad que un sistema centralizado.

Es confiable ya que el trabajo es distribuido a muchas maquinas lo cual si una se llegara a suspender o caer, hay un backup de la información y este puede seguir continuando con los demás usuarios sin afectar el trabajo o la información.

1. El crecimiento por incrementos.

Tiene una gran ventaja ya que no genera costos a largo plazo, ya que este permite trabajar en pequeñas magnitudes y grandes magnitudes y para mayor eficacia se pueden utilizar más procesadores, sin en cambio en un mainframe no, viene más limitado y es costoso y no es escalable.

1. La flexibilidad potencial frente al hecho de darle.

Es bastante confortable ya que cada usuario tiene su propio ordenador y privacidad que permite que no le interrumpa otro usuario, y este puede trabajar independientemente en equipo desde cualquier punto en un informe en común sin que invadan su privacidad.

Desventajas de los sistemas distribuidos.

La primera desventaja es el diseño del software y diseño, ya que es muy complicado gestionar varios operadores en un sistema operativo distribuido.

Segunda desventaja es a las redes de comunicación, cuando se sobre carga el sistema se suele perder los mensajes y dejar a los usuarios incomunicados por saturación de red.

Conceptos de HARDWARE.

SISD (SINGLE INSTRUCTION SINGLE DATA) computadoras tradicionales de un procesador como computadoras personales hasta las grandes mainframes.

SIMD (SINGLE INSTRUCTION MULTIPLE DATA) Flujo de instrucciones y varios flujos de datos. Procesadores con una unidad de instrucciones que busca una instrucción para que la lleve a cabo en forma paralela cada uno de sus propios datos.

MISD (MULTIPLE INSTRUCTION SINGLE DATA) Flujo de varias instrucciones y un flujo de datos.

MIMD contiene memoria compartida por lo general se llama multiprocesadores o multi-computadoras casi no es muy útil para nuestros fines.